

Plan:

- ① Introduksjon til sannsynlighetsteori
- ② Mengdelære
- ③ Egenskaper for sannsynlighetsmål
- ④ Kombinatorikk

Kap. 3 -

sannsynlighetsteori

Repetisjon:

- Population / utvalg

- Sumnotasjon

- data-analyse

(data fra et utvalg)

$$\sum_{i=1}^n (a_i + b_i) = \sum_{i=1}^n a_i + \sum_{i=1}^n b_i$$

$$\sum_{i=1}^n c \cdot a_i = c \cdot \sum_{i=1}^n a_i$$

$$\sum_{i=1}^n c = n \cdot c$$

i	x_i	y_i
1	x_1	y_1
2	x_2	y_2
⋮	⋮	⋮
n	x_n	y_n

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i = \frac{1}{n} \cdot (x_1 + x_2 + \dots + x_n)$$

$$S_x^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \quad S_x = \sqrt{S_x^2}$$

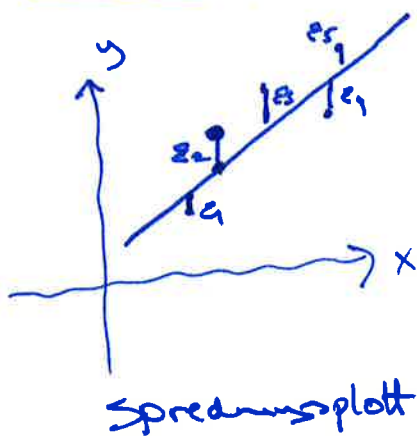
(varians) (std. avvik)

$$S_{xy} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}) \cdot (y_i - \bar{y})$$

(kovarians)

$$r_{xy} = \frac{S_{xy}}{S_x \cdot S_y}$$

Minste kvadraters metode og regresjonslinjer



regresjonslinjen = linjen som passer best mulig med dataene
 $y = \alpha + \beta x$

Minste kvadraters metode:

Velg α, β slik at $\underbrace{e_1^2 + e_2^2 + \dots + e_N^2}_{\text{feilfunksjon}}$ er minst mulig.

Løsning: $\beta = r_{xy} \cdot \frac{s_y}{s_x}$
 $\alpha = \bar{y} - \beta \cdot \bar{x}$

Fakta:

$$\begin{cases} -1 \leq r_{xy} \leq 1 \\ r_{xy} = 1 \text{ eller } r_{xy} = -1 \end{cases}$$

$r_{xy} = 1$ eller $r_{xy} = -1 \iff$ datapunktene ligger på en rett linje

$r_{xy} > 0 : \beta > 0$ (positivt stigningstall)

$r_{xy} < 0 : \beta < 0$ (neg. - - -)

Oppg. 8b:

$$\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = \frac{1}{n-1} \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2 \right)$$

Beweis:

$$\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = \sum_{i=1}^n (x_i^2 - 2x_i\bar{x} + \bar{x}^2)$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^n 2x_i\bar{x} + \sum_{i=1}^n \bar{x}^2$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i^2 - 2\bar{x} \sum_{i=1}^n x_i + n\bar{x}^2$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i^2 - 2\bar{x} \cdot n\bar{x} + n\bar{x}^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n x_i &= \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n \bar{x} &= n\bar{x} \end{aligned}$$

① Introduksjon til sannsynlighetsteori

Stokastisk forsøk: forsøk eller eksperiment der man ikke forsøker å forutse utfallet, men kjenner mulige utfall og et sannsynlighetsforhold

Stokastisk = tilfeldig

Ex: Stokastisk forsøk: Vi kaster en terning
 Mulige utfall: 1, 2, 3, 4, 5, 6
 Sannsynlighet: $P(1) = 1/6$ ← sannsynlighet for å slå 1
 $P(2) = 1/6$
 \vdots
 $P(6) = 1/6$

Begrep:

<u>Utfallsrom</u>	S	mengden av mulige utfall	$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
<u>Utfall</u> :	ω	et av utfallene i utfallsrommet	$\omega = 2$
<u>Hendelse</u> :	A	deltmengde av utfallsrommet	$A = \{1, 3, 5\}$ "vi slår et oddetall"
<u>Sannsynlighet</u> :	$P(A)$	sannsynligheten for at A inntreffer	$P(A) = 3/6 = 1/2$ sannsynlighet for å slå oddetall $P(2) = 1/6$

"Minstekrav:"
(aksiom)

- i) $P(A) \geq 0$ for alle hendelser A
 - ii) $P(S) = 1$
 - iii) $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ når A og B ikke har noen felles utfall (disjunkte)
- ↑
Sannsynlighet for at A eller B inntrer
(se mer komplett beskrivelse nedenfor)

Vi spesifiserer et stokastisk forsøk ved følgende data:

- utfallsrommet S (en mengde)
- et sannsynlighetsmål på S , dvs en funksjon P som tar verdier i delmengder $A \subseteq S$ og tall-verdier



slik at

aksiomer
(minstekrav)
for sannsynlighetsmål

- i) $P(A) \geq 0$ for alle hendelser $A \subseteq S$
- ii) $P(S) = 1$
- iii) $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ når $A \cap B = \emptyset$, og mer generelt,
 $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$
når $A_i \cap A_j = \emptyset$ for alle i, j (parvis disjunkte mengder)

Eksp

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$P(1) = P(2) = P(3) = P(5) = P(6) = 1/5$$

$$P(4) = 0$$

← tilfredsstiller kravene til et sannsynlighetsmål: ✓

② Mengdelære A, B delmengder av S
($A, B \subseteq S$)Union: $A \cup B =$ alle element i A
eller i B (eller begge)Snitt: $A \cap B =$ alle elementer i A
og B Komplement: $A^c =$ alle elementer (i S)
som ikke er med i A Tomme mengde: \emptyset mengden uten
noen elementerDisjunkte mengder: $A \cap B = \emptyset$
 A og B disjunkte hvis \rightarrow Element: $x \in A$ betyr at x er et
element i A Delmengde: $A \subseteq S$ betyr at A er en
delmengde av S Eks:

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$A = \{1, 2, 3\}$$

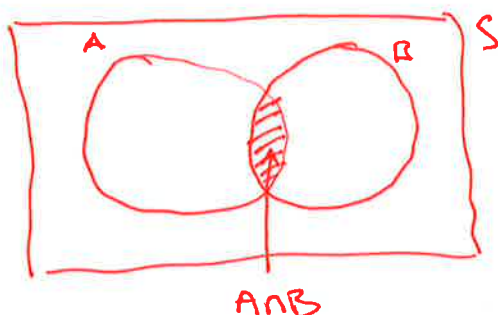
$$B = \{1, 3, 5\}$$

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 5\}$$

$$A \cap B = \{1, 3\}$$

$$A^c = \{4, 5, 6\}$$

$$A \cap A^c = \emptyset$$

Venn-diagram:

Uniform sannsynlighet:

Et stokastisk forsøk *ser* har endelig utfallsrom, og alle utfall er like sannsynlige, kalles uniformt. (uniform sannsynlighet)

Ex: Vi kaster en mynt.

$$S = \{M, K\}$$

$$P(M) = P(K) = 1/2$$

← Uniform sannsynlighet

Ex: $S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$ $n =$ antall utfall

$$P(\omega_1) = P(\omega_2) = \dots = P(\omega_n) = 1/n$$

③ Egenskaper ved stokastiske forsøk

a) $P(A^c) = 1 - P(A)$

Beweis: A, A^c disjunkte mengder

$$A \cap A^c = \emptyset$$

$$P(A \cup A^c) = P(A) + P(A^c)$$

$$P(S)$$

"
"

$$\Rightarrow P(A^c) = 1 - P(A)$$

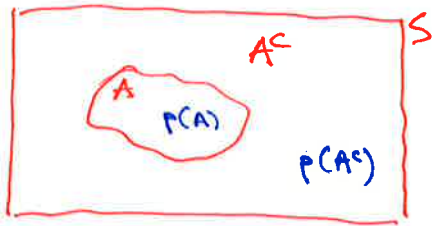
b) $P(\emptyset) = 0$

c) $P(A) \leq P(B)$ når $A \subseteq B$

d) $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Forklaring av egenskap a) - d) via Venn-diagram

a) $P(A^c) = 1 - P(A)$



$$P(S) = 1$$

$$A \cap A^c = \emptyset \Rightarrow P(A) + P(A^c) = P(A \cup A^c)$$

$$= P(S) = 1$$

$$P(A^c) = 1 - P(A)$$

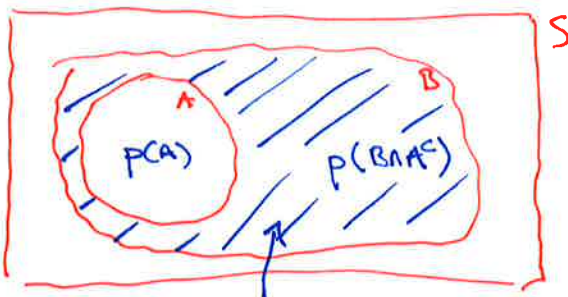
b) $P(\emptyset) = 0$

$$A \equiv S \Rightarrow A^c = \emptyset$$

$$P(A^c) = 1 - P(A)$$

$$P(\emptyset) = 1 - P(S) = 1 - 1 = 0$$

c) $P(A) \leq P(B)$ når $A \subseteq B$



skravert område: $B \cap A^c$

$B \cap A^c$ = alle element i B som ikke er i A

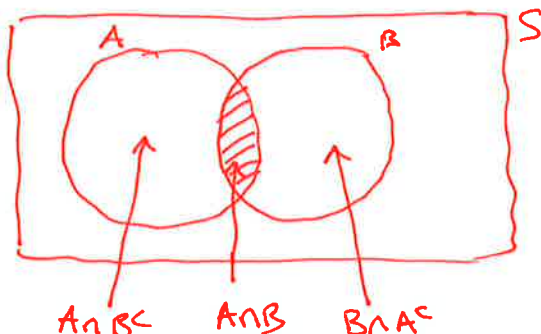
$B = A \cup (B \cap A^c)$ disjunkt union

\Leftrightarrow

$$P(B) = P(A) + P(B \cap A^c) \geq P(A)$$

sidan $P(B \cap A^c) \geq 0$

d) $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$



$$A \cup B = (A \cap B^c) \cup (A \cap B) \cup (B \cap A^c)$$

disjunkte mengder

$$P(A \cup B) = P(A \cap B^c) + P(A \cap B) + P(B \cap A^c)$$

$$= P(A) + P(B \cap A^c)$$

$$= P(A) + \underbrace{P(B \cap A^c) + P(A \cap B)}_{P(B)} - P(A \cap B)$$

$$= P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Ekse: Vi kaster en mynt n ganger n første gang.

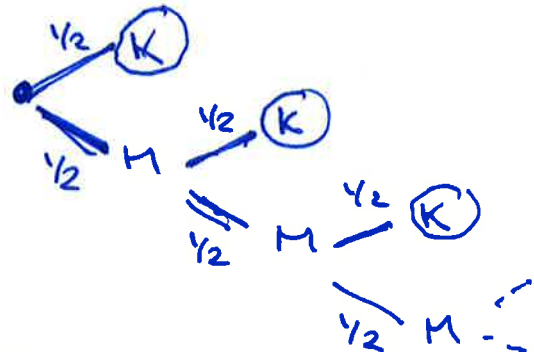
$$S = \{K, MK, MMK, MMMK, \dots\}$$

$$P(K) = 1/2$$

$$P(MK) = 1/4$$

$$P(MMK) = 1/8$$

⋮



$$P(S) = P(K) + P(MK) + \dots$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{1 - 1/2}$$

$$= \frac{1}{2 \cdot 1/2} = \underline{\underline{1}}$$

④ Kombinatorikk

Ekse: Vi kaster tre terninger

$$S = \{(1,1,1), (1,1,2), \dots, (6,6,6)\}$$

alle utfall er like sannsynlige

$$P(1,1,2) = \frac{1}{n} = \frac{1}{216}$$

$$n = \text{antall utfall} \\ = 6 \cdot 6 \cdot 6 \\ = 6^3 = 216$$

Multiplikasjons-
prinsippet:

n_1 utfall i første forsøk

n_2 " " andre "

n_3 " " tredje "

Hvis forsøkene er uavhengige,
så er antall utfall

$$n_1 \cdot n_2 \cdot n_3$$

(kan også utvides til mer enn tre forsøk)

$$A = \text{summen av terningene er } 7 \\ = \{(1,1,5), (1,2,4), \dots\} = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_k\}$$

$$P(A) = P(\omega_1) + P(\omega_2) + \dots + P(\omega_k) \\ = P(1,1,5) + P(1,2,4) + \dots \\ = \underbrace{\frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n}}_k = \frac{k}{n} = \frac{\text{"antall gunstige"}}{\text{"antall mulige"}}$$

Generell formel

Ved uniform sannsynlighet for ω_i

$$P(A) = \frac{\text{antall utfall i } A}{\text{antall utfall i } \Omega} = \frac{\text{"antall gunstige"}}{\text{"antall mulige"}}$$

Permutasjoner

Antall rekkefølger på n objekter
 $= n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$
 (n faktoriell)

1 2 3

1 3 2

2 1 3

2 3 1

3 1 2

3 2 1

$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$

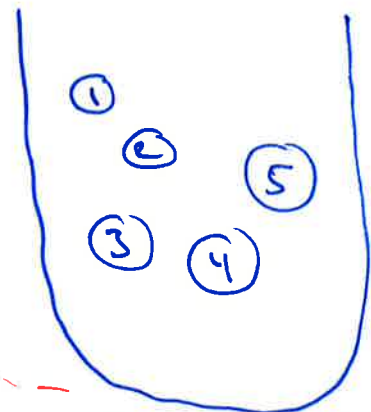
Kalk: $\boxed{n!}$

$$3 \boxed{n!} \rightarrow 6$$

Husk: Denne formelen kan brukes ved uniform sannsynlighet, dvs alle utfall like sannsynlige.

Urne modell:

En urne som inneholder n kuler. Vi trekker r kuler.



	ordnet	uordnet
med tilbakelegg	i)	iv)
uten tilbakelegg	ii)	iii)

Urne modell kan også brukes når vi ikke fysisk trekker kuler fra en urne.

Ex: Vi kaster to terninger



trekker $r=2$ av $n=6$ kuler

(med tilbakelegg)

Ex: lottorulle, $r=7$ $n=34$
uordnet, uten tilbakelegg

i) Ordnert, med tilbakelegg: Vi trekker r kuler, totalt n kuler

$$\underbrace{n \cdot n \cdot n \cdot \dots \cdot n}_r = n^r$$

Ex: tippekupang : $3^{12} = 531.441$

ii) Ordnert, uten tilbakelegg: Vi trekker r kuler, totalt n kuler

$$\underbrace{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-r+1)}_r = \boxed{nPr}$$

$= \frac{n!}{(n-r)!}$

Kalk: $n=34$ (Ex)
 $r=7$
 $34 \boxed{nPr} 7 \boxed{=}$
 \downarrow
 $27.113.264.640$

iii) Uordnet, uten tilbakelegging: vi trekker r kuler, totalt n kuler

$$\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \dots (n-r+1)}{r \cdot (r-1) \cdot (r-2) \dots \cdot 1} = \binom{n}{r} = \boxed{nCr} \text{ kalk.}$$

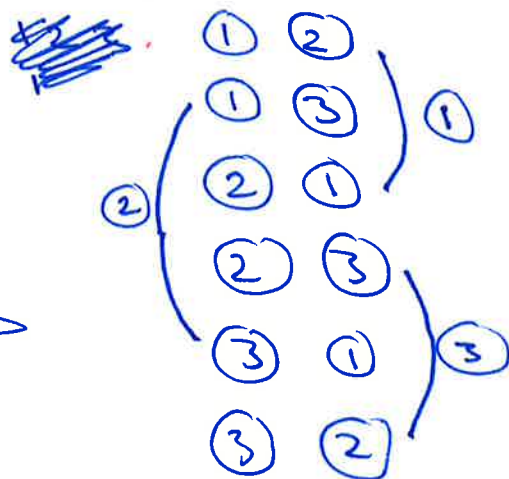
binomial
koeffisient

Ex:

$n = 3$
 $r = 2$



$$\frac{n \cdot (n-1)}{r \cdot (r-1)} = \frac{3 \cdot 2}{2 \cdot 1} = 3$$



$$\binom{3}{2} = 3$$

Ex:

Antall lottoer:

$r = 7$ kuler
 $n = 34$ " totalt
uordnet, uten tilbakelegging

$$\binom{n}{r} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-r+1)}{r \cdot (r-1) \cdot \dots \cdot 1} \cdot \frac{(n-r) \cdot \dots \cdot 1}{(n-r) \cdot \dots \cdot 1} = \frac{n!}{r! \cdot (n-r)!}$$

"n velg r"

$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{r! \cdot (n-r)!} = \frac{34!}{7! \cdot 27!}$$

generell formel
for binomial-
koeff.

eller $34 \boxed{nCr} 7 \boxed{=}$

5.379.616

Om binomialkoeffisienter:

* Newton's binomial formel:

$$(a+b)^n = a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + b^n$$

$$= \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^{n-i} b^i$$

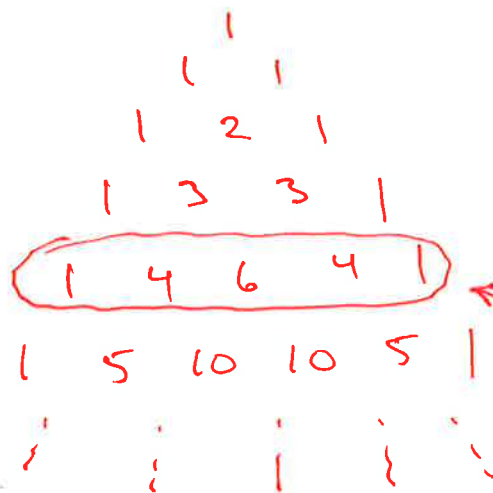
Ex: $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$\binom{2}{0}=1 \quad \binom{2}{1}=2 \quad \binom{2}{2}=1$$

$$\binom{3}{0}=1 \quad \binom{3}{1}=3 \quad \binom{3}{2}=3 \quad \binom{3}{3}=1$$

* Pascal's trekant:



- hvert tall er summen av tallene på skrå ovenfor

- tallene i rad i (når vi starter med 0 øverst) er binomialkoeff.

$$\binom{i}{k}$$

rad 4:

$$\binom{4}{0}=1 \quad \binom{4}{1}=4 \quad \binom{4}{2}=6$$

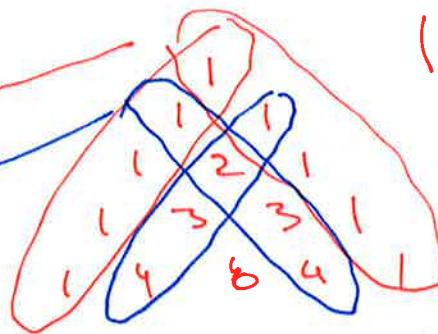
$$\binom{4}{3}=4 \quad \binom{4}{4}=1$$

Husk:

$$0! = 1$$

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$$

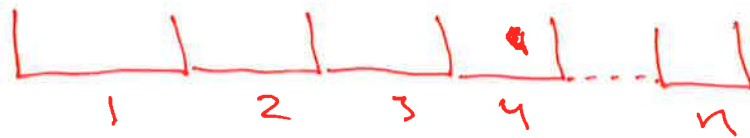
$$\binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$$



iv) Uordnet, med tilbakelegging: Vi trekker r kuler totalt n kuler

$$\binom{n+r-1}{r}$$

Utleddning: Vi tenker at vi lager n kategorier, én for hver av de n kulene vi kan trekke



for hver av de r kulene vi trekker, putter vi den i "riktige beholder".

Ekse: $n=3$ $r=5$ Vi trekker ① ③ ① ② ③
Da legger vi kulene slik



Vi kan symbolisk skrive dette slik



med 0 = kule | = divisjon mellom containere / beholdere

Det blir r kuler ($r=5$)

$n-1$ streker ($n=3 \rightarrow n-1=2$)

$n+r-1$ symboler ialt ($5+3-1=7$)

Vi kan da starte med $n+r-1$ kuler, og så velge r plasser som vi ikke erstatter med streker, $n-1$ plasser vi erstatter med streker

Antall muligheter:

$$\binom{n+r-1}{n-1}$$

"

$$\binom{n+r-1}{r}$$

