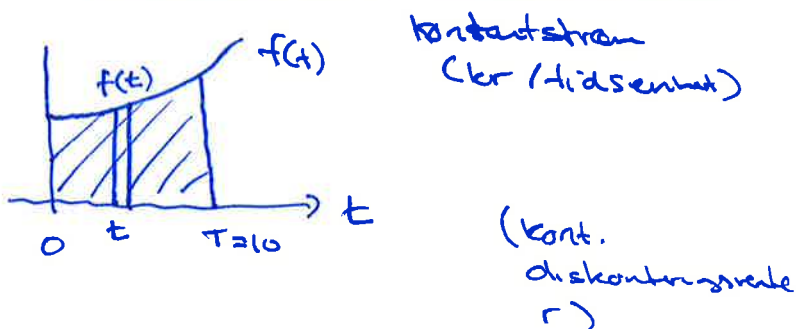


Plan:

- ① Løse likningssystemer ved hjelp av eliminasjon
- ② Lineære likningssystemer
- ③ Gauss-eliminasjon

Repetisjon:a) Kontinuerlige kontaktstrømmer

Total inntekt:

$$\int_0^T f(t) dt$$

Nåverdi:

$$\int_0^T f(t) \cdot e^{-rt} dt$$

Oppgaver 20, Oppg. 3:

$$f(t) = 300 e^{t/7}$$

$$r = 0.10$$

$$N = \int_0^{10} 300 e^{t/7} \cdot e^{-0.10t} dt$$

$$= 300 \int_0^{10} e^{t/7 - 0.10t} dt$$

$$= 300 \cdot \int_0^{3/7} e^u \cdot \frac{du}{\left(\frac{10-7}{70}\right)}$$

$$= \frac{300}{3/70} \left[e^u \right]_0^{3/7} = \underline{\underline{7000(e^{3/7} - 1)}}$$

$$u = \frac{1}{7}t - \frac{1}{10}t$$

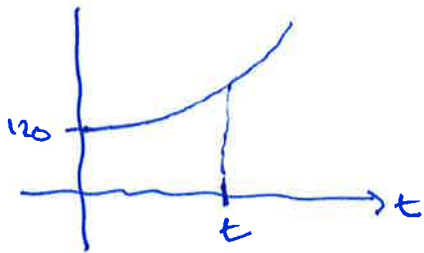
$$du = \left(\frac{1}{7} - \frac{1}{10}\right) dt$$

$$t=0: u=0$$

$$t=10: u=3/7$$

Oppg. 6.

$$V(t) = 120 \cdot e^{\sqrt{t}/5}$$

a) Optimalt substanspkt.

$$N(t) = V(t) \cdot e^{-rt}$$

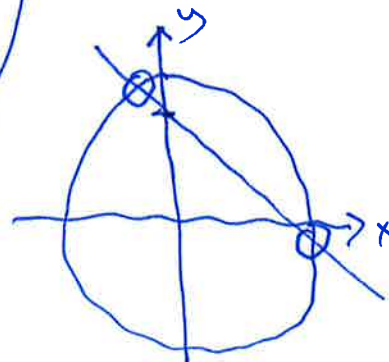
$$= 120 e^{\sqrt{t}/5} \cdot e^{-0.04t}$$

Finn max N(t)b) Likningsystem og innsettingsmetode:

Ekse: $x^2 + y^2 = 10$ (1)
 $x + y = 2$ (2) $\Rightarrow y = 2 - x$ (2)

(1) $x^2 + (2-x)^2 = 10$
 $x^2 + 4 - 4x + x^2 = 10$
 $2x^2 - 4x - 6 = 0$
 $x^2 - 2x - 3 = 0$
 $x = \frac{2 \pm \sqrt{4 + 12}}{2} = \frac{2 \pm 4}{2}$
 $x = 3$ eller $x = -1$
 $y = -1$ $y = 3$

Løsni: $(x, y) = (3, -1),$
 $(-1, 3)$



① Eliminasjonsmetoder:

Ex: (1) $x + y = 4$
 (2) $x - y = 2$

(1)-(2): $2y = 2$
 $\underline{y = 1}$

(1)+(2): $2x = 6 \Rightarrow \underline{x = 3}$
 $\underline{y = 1}$

Ex: $x + y + z = 3$ (1)
 $x + 2y + 4z = 7$ (2)
 $x + 3y + 9z = 13$ (3)

(a) $x + y + z = 3$ (1)
 (b) $y + 3z = 4$ (2)-(1)
 (c) $2y + 8z = 10$ (3)-(1)

(a) $x + y + z = 3$
 (b) $y + 3z = 4$
 (c) - 2 · (b) $2z = 2$

trapeetform

$x + 1 + 1 = 3 \Rightarrow \underline{x = 1}$
 $y + 3 = 4 \Rightarrow \underline{y = 1}$
 $\underline{z = 1}$

backløp & substitusjon

Konklusjon: $(x, y, z) = \underline{\underline{(1, 1, 1)}}$

Merke: Metoden over fungerer hvis alle likningene er lineare.

Vi skriver ned hele systemet i hvert steg, derfor er det lurt å bruke matriser.

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\x + 2y + 4z &= 7 \\x + 3y + 9z &= 13\end{aligned}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 9 & 13 \end{array} \right) =$$

den utvidede matrisen
til det lineare liknings-
systemet.

② Lineare system = lineare likningssystem

En linear likning kan skrives:

to var: $ax + by = c$ (a, b, c gitte tall)
rett linje i (xy) -koordinat-systemet

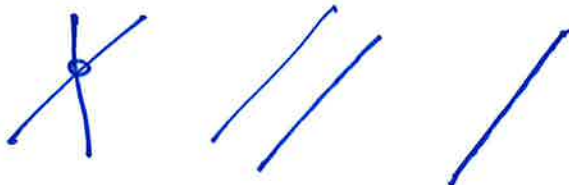
tre var: $ax + by + cz = d$ (a, b, c, d gitte tall)
plan i xyz -koordinat-systemet

n var: $a_1 \cdot x_1 + a_2 \cdot x_2 + \dots + a_n \cdot x_n = b$ (a_1, a_2, \dots, a_n, b
er gitte tall)
hyperplan

Lineært system = likningssystem der alle likningene
er lineare

$m \times n$ betyr: $\left\{ \begin{array}{l} m \text{ likninger} \\ n \text{ ukjente} \end{array} \right.$

2x2:



3x3:

Resultat:

Et $m \times n$ lineært system har enten

- i) ingen løsninger
- ii) én entydig løsning
- iii) uendelig mange løsninger

3 Gauss-eliminering

En systematisk, rekke og generell metode for å løse lineære systemer.

Metode: Vi har et lineært system

- ① Skriv ned den utvidede matrisen til systemet
- ② Gjør om matrisen til en trappetform ved å bruke elementære radoperasjoner
- ③ Skriv ned likningssystemet som trappetformen svarer til, og løs ved baklengs substitusjon.

Eks:

$$x + y + z = 4$$

$$x + 2y + 4z = 9$$

$$x - y + z = 0$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 4 & 9 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \downarrow -1 \\ \downarrow -1 \end{array}$$

Ønsker
å få
null her

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \downarrow -1 \\ \downarrow -1 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & -2 & 0 & -4 \end{array} \right) \begin{array}{l} \downarrow -1 \\ \downarrow 2 \end{array}$$

Ønsker
null
her

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right) \cdot \frac{1}{6} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

trappetform

Resultat:

Alle matriser kan gjøres om til trappetform ved hjelp av elementære radoperasjoner.

Den er ikke entydig. De kan alltid ~~være~~ pivot-posisjoner. Samme

Pass på at systemet er skrevet på en systematisk måte.

← den utvidede matrisen til systemet

Elementære radoperasjoner:

- Bytte om to rader
- Multiplisere en rad med et tall $c \neq 0$.
- Legge til $c \cdot$ en rad til en annen rad, når c er et tall.

$$R(i) := R(i) + c \cdot R(j)$$

Eks: $R(2) := R(2) + (-1) \cdot R(1)$
 $R(2) - R(1)$

$$R(3) := R(3) + (-1) \cdot R(1)$$

$$R(3) - R(1)$$

Trappetform:

Det første tallet ulik null i en rad kalles en pivot eller ledende koeffisient.

En matrise er på trappetform hvis:

- Alle null-rader er nedst.
- Alle tall under en pivot er null.

Ekse (fortsett)

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 4 \\ 0 & \textcircled{1} & 3 & 5 \\ 0 & 0 & \textcircled{6} & 6 \end{array} \right)$$

trappetform

$$(3) \quad \underline{6z = 6} \quad \underline{\underline{z = 1}}$$

$$(2) \quad y + 3z = 5$$

$$\underline{y} + 3 = 5 \quad \underline{\underline{y = 2}}$$

$$(1) \quad \underline{x} + y + z = 4$$

$$\underline{x} + 2 + 1 = 4$$

$$\underline{\underline{x = 1}}$$

$$\underline{\underline{\text{Løsning:}}} \quad (x, y, z) = \underline{\underline{(1, 2, 1)}}$$

Baklengs substitusjon:

Start med siste likning,
og løs for variabelen
som svarer til prot.

Ekse:

$$x + y + z = 4$$

$$x + 2y + 4z = 9$$

$$x - 2z = 0$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 4 & 9 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow -1 \\ \leftarrow -1 \end{array}$$

↓

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & -1 & -3 & -4 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \leftarrow -1 \end{array}$$

↓

$$x + y + z = 4$$

$$y + 3z = 5$$

$$0 = 1$$

ingen løsning

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

↑ ruppeløst

Resultat: et lineært system har ingen løsninger

⇔

det har pivotposisjon i siste kolonne

Ells.

$$\begin{aligned} x + y + z &= 4 \\ x + 2y + 4z &= 9 \\ x \quad \quad -2z &= -1 \end{aligned}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 4 \\ & 2 & 4 & 9 \\ & 0 & -2 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \downarrow -1 \\ \downarrow -1 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 4 \\ & \textcircled{0} & 3 & 5 \\ & 0 & -1 & -5 \end{array} \right) \begin{array}{l} \downarrow \\ \downarrow \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 4 \\ & \textcircled{0} & 3 & 5 \\ & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

trappetform

$$\begin{aligned} x + y + z &= 4 \\ y + 3z &= 5 \\ \text{overflødig} &\rightarrow \underline{0 = 0} \end{aligned}$$

$$(2) \quad y = \underline{5 - 3z}$$

z er fri variabel (z kan velges fritt)

$$(1) \quad x + y + z = 4$$

$$\underline{x} + (5 - 3z) + z = 4$$

$$x = \underline{-1 + 2z}$$

Løsning: $x = -1 + 2z$

$$y = 5 - 3z$$

$$z = \text{fri}$$

$$(x, y, z) = \underline{(-1 + 2z, 5 - 3z, z)}$$

der z er fri

fri variabel = uendelig mange løsninger

$$z=0: (-1, 5, 0)$$

$$z=1: (1, 2, 1)$$

$$z=2: (3, -1, 2)$$

⋮

⋮

$$\begin{array}{ccc} x & y & z \\ \left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 4 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{array}$$

trappetform

frie variabler: kolonner uten pivot

avhengige variabler: kolonner med pivot



1 EG:
frie: z
avhengige: x, y

Resultat:

Hvis det ikke er pivot i siste kolonne, så er

frie variabler = variabel-kolonner uten pivot

Antall frihetsgrader
(= antall frie variabler)

n - antall pivoter

Uendelig mange løsninger
= minst én fri variabel

Oppsummering:

Et $m \times n$ lineært system (m likninger, n ukjente) kan alltid løses via Gauss-eliminering. Pivot-posisjonene i en trappetform avgjør antall løsninger:

i) pivot i siste kolonne

ingen løsninger

ii) ikke pivot i siste kolonne

n - antall pivotposisjoner = antall frihetsgrader

ingen frihetsgrader
(n pivotposisjoner)

én løsning

minst én frihetsgrad
($< n$ pivotposisjoner)

uendelig mange løsninger