

Sist: vektorer

1) n-vektor  $\underline{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$

2) addisjon, subtraksjon eller  
komponentvis  $\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 4 \end{pmatrix}$

multiplikasjon med skalar

$$r \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5r \\ 2r \end{pmatrix}$$

3) Skalarprodukt, indreprodukt, perpendikularitet

$$\underline{v} \cdot \underline{w} = \sum v_i \cdot w_i \quad \left| \begin{array}{l} \underline{v} \perp \underline{w} \\ \underline{v} \cdot \underline{v} = \|\underline{v}\|^2 \\ \underline{v} \cdot \underline{w} = 0 \end{array} \right.$$

4) Lengden til en vektor

$$\|\underline{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$$

5) Cauchy - Schwartz ulikhet

$$|\underline{v} \cdot \underline{w}| \leq \|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|$$



$$\text{Proj}_{\underline{w}} \underline{v} = \underline{v}_{\underline{w}} = \frac{\underline{v} \cdot \underline{w}}{\|\underline{w}\|^2} \cdot \underline{w}$$

1 dag:

- Lineære likningsystemer og Gauss-eliminering.
- lineær uavhengighet og basis.

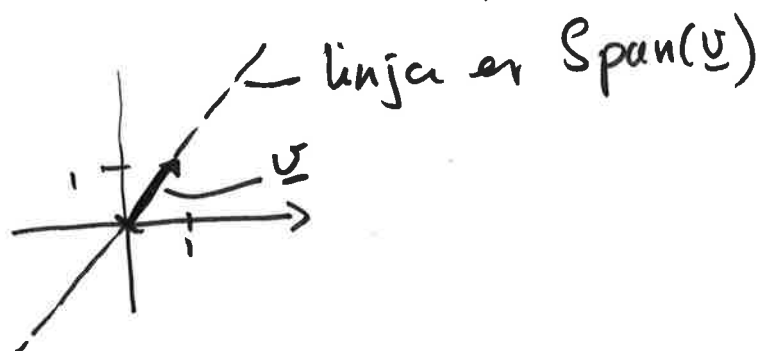
n vektorer  $\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_n$

$W = \text{span}(\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_n) =$  alle lineære kombinasjoner:

$$\Gamma_1 \underline{u}_1 + \Gamma_2 \underline{u}_2 + \dots + \Gamma_n \underline{u}_n$$

Eks  $\text{span}(\underline{u})$  der  $\underline{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$= \{r \cdot \underline{u}\}$$

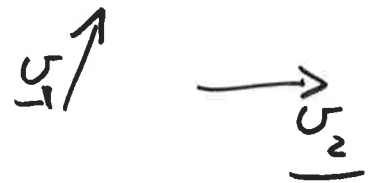


Eks.

$$\text{span}(\underline{u}_1, \underline{u}_2)$$

$$= \{\Gamma_1 \underline{u}_1 + \Gamma_2 \underline{u}_2\}$$

= planet disse to genererer.



Eks.

$$\underline{u}_1 \parallel \underline{u}_2 \Rightarrow \underline{u}_2 = c \cdot \underline{u}_1$$

$$\text{span}(\underline{u}_1, \underline{u}_2) = \{\Gamma_1 \underline{u}_1 + \Gamma_2 \underline{u}_2\}$$

$$= \{\Gamma_1 \underline{u}_1 + \Gamma_2 c \cdot \underline{u}_1\}$$

$$= \{(\Gamma_1 + \Gamma_2 c) \underline{u}_1\}$$

$$= \underline{\underline{\text{span}(\underline{u}_1)}}$$

Et lineært underrum er et rum  
som kan skrives på formen

$$\text{Span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m)$$

Vektorene  $(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m)$  kaldes  
lineært afhængige hvis en (eller fler)  
af vektorene kan skrives som  
en lineær kombinasjon av de andre.  
Hvis ikke er de lineært uafhængige.

Exs.

$$\underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{lineært uafhængige}$$

Exs.

$$\underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ -6 \end{pmatrix}$$

Da er  $\underline{v}_2 = -3 \cdot \underline{v}_1$  lineært  
afhængige.

$$\text{Da er } \text{span}(\underline{v}_1, \underline{v}_2) = \text{span}(\underline{v}_1) = \text{span}(\underline{v}_2)$$

Hvis  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  er lineært uafhængige

og  $\underline{v}_1 = \tau_2 \underline{v}_2 + \dots + \tau_m \underline{v}_m$  så er

$$\text{Span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m) = \text{Span}(\underline{v}_2, \dots, \underline{v}_m)$$

eks.

$$\underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Her er } \underline{v}_3 = \underline{v}_1 + \underline{v}_2$$

$$\text{Span}(\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3) = \text{Span}(\underline{v}_1, \underline{v}_2)$$

Hvis  $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_r\}$  er lineært uafhængige

så kaldes  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_r$  en basis

for  $W = \text{span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_r)$

og dimensionen til  $W$  er  $r$ .

$\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_r$  er lineært uafhængige



$$x_1 \underline{v}_1 + \dots + x_r \underline{v}_r = \underline{0} \quad \text{kun har}$$

løsningen  $x_1 = 0, x_2 = 0, \dots, x_r = 0$

( $\underline{x} = \underline{0}$ ) triviell løsning.

eks.

$$\underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \underline{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Her

$$4 \cdot \underline{v}_1 + \underline{v}_2 - 7 \underline{v}_3 = \underline{0}$$

$$x_1 = 4, \quad x_2 = 1, \quad x_3 = 7$$

Dermed finnes en ikke  
triviell løsning

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \text{ s\u00e5 at}$$

$$* \quad x_1 \cdot \underline{v}_1 + x_2 \underline{v}_2 + x_3 \underline{v}_3 = \underline{0}$$

Da er  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$  line\u00e5rt  
u\u00e5hengige, og  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$  er  
ikke en ~~line\u00e5r~~ basis.

\* er et homogent likningsystem:

$$x_1 + 3x_2 + x_3 = 0$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 0$$

$$5x_1 + x_2 + 3x_3 = 0$$

En likning på formen:

$$a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = b \text{ kalles} \\ \underline{\text{homogen}} \text{ hvis } b=0$$

Et system av  $m$  likninger med  $n$  variable:

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

⋮

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

Et tuppel  $(s_1, \dots, s_n)$  som passer i likningene er en løsning.

Systemet kan ha en, ingen eller uendelig mange løsninger.

$$\begin{aligned} 2x + y &= 4 \\ x - y &= 2 \end{aligned}$$



en løsning.

$$\begin{aligned} 2x - y &= 4 \\ 4x - 2y &= 5 \end{aligned}$$



ingen løsning

$$\begin{aligned} 2x - y &= 4 \\ 4x - 2y &= 8 \end{aligned}$$



uendelig mange løsninger.

Gauss eliminasjonsmetode for  
å løse alle lineære likningssystemer.

Vi hadde:

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 &= 0 \\2x_1 - x_2 + x_3 &= 0 \\5x_1 + x_2 + 3x_3 &= 0\end{aligned}$$

Utvidet koeffisientmatrise:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \\ 5 & 1 & 3 & 0 \end{array} \right) R_2 := R_2 + (-2) \cdot R_1$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & -7 & -1 & 0 \\ 5 & 1 & 3 & 0 \end{array} \right) R_3 := R_3 + (-5) R_1$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & -7 & -1 & 0 \\ 0 & -14 & -2 & 0 \end{array} \right) R_3 := R_3 + (-2) R_2$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 3 & 1 & 0 \\ 0 & \textcircled{-7} & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Det første talle i en rad  
som ikke er 0  
kalles en pivot.

Alle pivot'er står  
lenger til høyre  
enn pivoten over.

Trappeformen er ikke entydig,  
men pivotposisjonene er det.

En variabel som h rer til en kolonne uten pivot, kalles en fri variabel.

I eks. er  $x_3$  fri

Systemet l ses ved baldeings ~~substitusjon~~ substitusjon.

$x_3$

$$\text{I: } x_1 + 3x_2 + x_3 = 0$$

$$\text{II: } -7x_2 - x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = -\frac{1}{7}x_3$$

$$\text{III: } x_3$$

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{4}{7}x_3 \\ -\frac{1}{7}x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_3 \begin{pmatrix} -\frac{4}{7} \\ -\frac{1}{7} \\ 1 \end{pmatrix}$$

(Ved   velge  $x_3 = -7$  f r vi den l sningen vi hadde.

Ved Gauss eliminasjon kan vi bruke tre radoperasjoner:

- 1) legge til et multiplert av en annen ~~rad~~ rad.
- 2) Gange rad med  $c \neq 0$
- 3) Bytte om rader.



# øvelse

løs u.h.a. Gauss - eliminasjon

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\x + 2y + 4z &= 7 \\x + 3y + 9z &= 13\end{aligned}$$

- lineært system
- utvidet koeff. matrix
- trappe form
- lds ved baklengs substitusjon.

løsning:

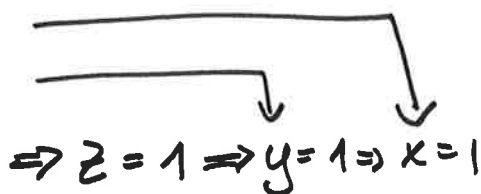
$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 9 & 13 \end{array} \right) \begin{array}{l} R2 := R2 - R1 \\ R3 := R3 - R1 \end{array}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 8 & 10 \end{array} \right) R3 := R3 - 2R2$$

\*

$$\left( \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & 3 \\ 0 & \boxed{1} & 3 & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{2} & 2 \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\y + 3z &= 4 \\2z &= 2\end{aligned}$$



$$(x, y, z) = \underline{\underline{(1, 1, 1)}}$$

Koeffisientmatrix:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \end{pmatrix}$$

Utvidet koeffisientmatrix

$$\hat{A} = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 9 & 13 \end{array} \right)$$

$$* \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 3 & | & 4 \\ 0 & 0 & 2 & | & 2 \end{pmatrix} \quad R_3 := \frac{1}{2} \cdot R_3$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 3 & | & 4 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} R_1 := R_1 - R_3 \\ R_2 := R_2 - 3 \cdot R_3 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \quad R_1 := R_1 - R_2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 \end{pmatrix}$$

Reduzert trappform  
 alle pivoter er 1  
 alle andre posisjoner er 0.  
 koeffisienter

$$(x, y, z) = (1, 1, 1)$$

Dette kalles Gauss-Jordan eliminering

### Eks. 1

$$\begin{aligned}x + y &= 2 \\ 2x - 3y &= 4 \\ 4x - y &= 1\end{aligned}$$

$$\text{G. E. } \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -3 & 4 \\ 4 & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} R_2 := R_2 - 2 \cdot R_1 \\ R_3 := R_3 - 4 \cdot R_1 \end{array}$$

$$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & -5 & -7 \end{array} \right) R_3 := R_3 - R_2$$

$$\left( \begin{array}{cc|c} \textcircled{1} & 1 & 2 \\ 0 & \textcircled{-5} & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{-7} \end{array} \right)$$

Trappetarm med pivot i siste kolonne i utvidet matrise

⇕  
Systemet har ingen løsning.

### Eks 2

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\ x + 2y + 4z &= 7\end{aligned}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 4 & 7 \end{array} \right) R_2 := R_2 - R_1$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 1 & 1 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 3 & 4 \end{array} \right)$$

↑   ↑   ↑  
x   y   z

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\ y + 3z &= 4 \\ z &\text{ fri.}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}y &= -3z + 4 \\ x &= 2z - 1\end{aligned}$$

$$(x, y, z) = (2z - 1, -3z + 4, z)$$

Oppsummering

Et system kalles konsistent hvis det har løsning og ikke-konsistent hvis det ikke har noen løsning.

Et system er ikke konsistent (ingen løsning)



Det er en pivot i den siste kolonnen i den utvidede matrisen. (Eks. 1)

Et system har uendelig mange løsninger



Det er ingen pivot i siste kolonne av utvidet matrise og det er minst en kolonne uten pivot. (Eks 2)

